Squad y Responsabilidades del Proyecto

**Proyecto: Reciclothes**

# Squad

1. Product Owner (PO)

Responsabilidad: Definir la visión del producto, priorizar el backlog, y asegurarse de que el equipo entregue valor.

2. Scrum Master(SM)

Responsabilidad: Facilitar las ceremonias Scrum, eliminar impedimentos y asegurarse de que el equipo siga las prácticas ágiles.

3. Equipo de Desarrollo(ES)

Responsabilidad: Desarrollar la funcionalidad de la página web, incluyendo frontend, backend, y base de datos.

# Metodología Scrum

La metodología Scrum será utilizada para gestionar este proyecto. A continuación se detallan los componentes y ceremonias clave del marco Scrum:

1. Sprint Planning

Duración: 1 dia  
Descripción: El equipo define los objetivos y el trabajo que se completará en el sprint.

2. Daily Scrum

Duración: 10 minutos  
Descripción: El equipo sincroniza las actividades, revisa el progreso y planea el trabajo del día.

3. Sprint Review

Duración: 1 hora  
Descripción: Al final del sprint, se revisa lo que se ha completado y se presenta a los stakeholders.

4. Sprint Retrospective

Duración: 1 hora  
Descripción: El equipo reflexiona sobre el sprint, identifica mejoras y planea acciones para el próximo sprint.

5. Product Backlog

Descripción: Lista priorizada de funcionalidades y requisitos que el equipo debe desarrollar. El Product Owner es responsable de su mantenimiento.

6. Sprint Backlog

Descripción: Subconjunto de elementos del Product Backlog seleccionados para ser completados en un sprint específico. El equipo de desarrollo es responsable de completarlo.